

# Automatisierung von Java Anwendungen (3)

## Object REXX, 3

Ausnahmen (Exceptions), Referenzen,  
Direktiven (::routine, ::requires)

**Prof. Dr. Rony G. Flatscher**

# Classic Rexx

## Abarbeitung von Programmen

- Datei mit Programm wird geladen
- 1. Zeile, 1. Spalte, Beginn der Zeichenkette /\*
- Anschließend Zeile für Zeile:
  - Einlesen einer Anweisung
  - Syntaktische Überprüfung
  - Ausführung (Interpretation) der Anweisung
- Zeilen, die nicht aufgesucht wurden, bleiben unüberprüft!
  - Z.B. In **IF**-Anweisungen der **THEN**- oder **ELSE**-Teil
  - Potentielle Zeitbombe:
    - *Irgendwann (auch erst nach Jahren!) kann eine Anweisung ausgeführt werden, die syntaktisch falsch ist und daher zu einem Programmabbruch führen kann*

# Object Rexx, Regina

## Abarbeitung von Programmen

- Datei mit Programm wird geladen
- **Sämtliche Zeilen** werden eingelesen
  - *Sämtliche Anweisungen* werden syntaktisch überprüft und in einen komprimierten Zwischencode (englisch: "tokenized image") übersetzt, der später ausgeführt wird
    - *Keine Zeitbomben!*
- **::REQUIRES**-Direktiven werden ausgeführt
- Restliche Direktiven (**::ROUTINE**, **::CLASS**, **::METHOD**) werden befolgt
- Programm startet mit der allerersten Anweisung vor der allerersten Direktive
  - Kann daher auch für die Initialisierung von Modulen benutzt werden

# Ausnahmebedingungen (Exceptions)

- Kategorien (Bedingungen, Conditions)
  - **SYNTAX** Falscher Aufbau einer Anweisung
  - **FAILURE** Fehler in externem Aufruf
  - **ERROR** Fehler in externem Aufruf, wenn nicht mit "**FAILURE**" oder "**ANY**" abgefangen
  - **HALT** Strg-C (Strg-Break) gedrückt
  - **NOVALUE** Nichtinitialisierte Variable verwendet
  - **USER** Benutzerdefinierte Ausnahmen
  - **LOSTDIGITS** Mehr Ziffern als **NUMERIC DIGITS**
  - **NOMETHOD, NOSTRING, NOTREADY** (später ... )
  - **ANY** Fängt *alle* Ausnahmen ab

# Ausnahmebedingungen (Exceptions)

- Aufruf der vorgesehenen (programmierten) Ausnahmebehandlung mit
  - **CALL** als Unterprogramm
  - **SIGNAL** als Sprung ohne Wiederkehr
- Abfangen von Ausnahmen aktivieren mit **ON**, deaktivieren mit **OFF**
- Angabe der Kategorie, bei **USER** die benutzerdefinierte Unterkategorie
- Optionale Sprungmarke nach **NAME**
  - wenn keine Sprungmarke angegeben ist, wird eine Sprungmarke gesucht, die denselben Namen wie die Ausnahmebedingung (Kategorie) trägt

# Ausnahmebedingungen (Exceptions)

- **Hinweis:** Windows-Entwicklungsumgebung
  - Abfangen der Ausnahmebedingung **ANY** ist nicht möglich!
  - Entwicklungsumgebung fängt selbst sämtliche nicht abgefangenen Ausnahmebedingungen mit **ANY** ab
  - Analysiert und erzeugt Fehlermeldungen anstatt des Interpreters
- Alle Ausnahmebedingungen können nur im Geltungsbereich des aufrufenden Programms abgefangen werden
  - Damit wird das Auslösen einer Ausnahmebedingung mit der **RAISE**-Anweisung erst im Geltungsbereich des aufrufenden Programms abfangbar
  - Ausnahme: **SYNTAX**

# Allgemeine Ausnahmebehandlung

- Allgemeine Ausnahmebehandlung
  - am Ende des Geltungsbereiches
  - Aktivieren durch "SIGNAL ON"-Anweisung

```
SIGNAL ON ANY /* no label, hence "ANY" */
... REXX-code ...
ANY: /* target for any exception */
exc_rc = RC /* save return code */
exc_sigl = SIGL /* save line number */
exc_type = CONDITION("C") /* get exception type */
CALL say2stderr "REXX 'RC':" exc_rc
CALL say2stderr " type:" exc_type
CALL say2stderr
CALL say2stderr " in line:" exc_sigl
CALL say2stderr " " SOURCELINE(exc_sigl)
EXIT -1 /* indicate error */
SAY2STDERR: /* write to STDERR: */
CALL LINEOUT "STDERR:", ARG(1)
RETURN
```

# Ausnahmen, Beispiel 1

```
/* */
SIGNAL ON SYNTAX NAME ANY /* target name "ANY" given */
SAY Nix /* Variable not initialized! */
EXIT 0
ANY: /* target for any exception */
    exc_rc = RC /* save return code */
    exc_sigl = SIGL /* save line number */
    exc_type = CONDITION("C") /* get exception type */
    CALL say2stderr "REXX 'RC':" exc_rc
    CALL say2stderr " type:" exc_type
    CALL say2stderr
    CALL say2stderr " in line:" exc_sigl
    CALL say2stderr " SOURCELINE(exc_sigl)
    EXIT -1 /* indicate error */
SAY2STDERR: /* write to STDERR: */
    CALL LINEOUT "STDERR:", ARG(1)
RETURN
```

**Ausgabe:**

**NIX**

# Ausnahmen, Beispiel 2

```
/* */
SIGNAL ON NOVALUE NAME ANY
SAY Nix /* Variable not initialized! */
EXIT 0
ANY: /* target for any exception */
    exc_rc = RC /* save return code */
    exc_sigl = SIGL /* save line number */
    exc_type = CONDITION("C") /* get exception type */
    CALL say2stderr "REXX 'RC':" exc_rc
    CALL say2stderr " type:" exc_type
    CALL say2stderr
    CALL say2stderr " in line:" exc_sigl
    CALL say2stderr " SOURCELINE(exc_sigl)
    EXIT -1 /* indicate error */
SAY2STDERR: /* write to STDERR: */
    CALL LINEOUT "STDERR:", ARG(1)
    RETURN
```

## Ausgabe:

```
REXX 'RC': RC
    type: NOVALUE
in line: 3
    SAY Nix
```

# Aufwerfen von Ausnahmen

- Rexx-Interpreter bei Fehlern
- **RAISE**-Anweisung
  - **RAISE** Kategorie
    - Erzeugt ("wirft auf") die angegebene Ausnahmebedingung
  - **RAISE PROPAGATE**
    - Kann nur **während** einer Ausnahmebehandlung angegeben werden
    - Erzeugt dieselbe Ausnahmebedingung noch einmal im aufrufenden Programmteil
    - Leitet die Ausnahmebedingung an die übergeordnete Ebene weiter, sodaß sie auch dort entweder abgefangen wird oder zum Programmabbruch durch den Interpreter führt

# Aufwerfen von Ausnahmen, Beispiel 1

```
/**/  
SAY "hallo"  
RAISE SYNTAX 9.1 /* Pretend syntax error # 9.1 */  
EXIT 0
```

## Ausgabe:

```
hallo  
3 *-* RAISE SYNTAX 9.1 /* Pretend syntax error # 9.1 */  
Error 9 running C:\TEMP\wi-pub\lv\poolv\code\script5.rex line 3:  
Unexpected WHEN or OTHERWISE  
Error 9.1: WHEN has no corresponding SELECT
```

# Aufwerfen von Ausnahmen, Beispiel 2

```
/**/  
SIGNAL ON SYNTAX /* no label, hence "SYNTAX" */  
SAY "hallo"  
RAISE SYNTAX 9.1 /* Pretend syntax error # 9.1 */  
EXIT 0  
  
SYNTAX: /* target for any exception */  
    SAY "In SYNTAX-exception handling code."  
    EXIT -1
```

## Ausgabe:

```
hallo  
In SYNTAX-exception handling code.
```

# Aufwerfen von Ausnahmen, Beispiel 3

```
/**/  
SIGNAL ON ANY /* no label, hence "ANY" */  
SAY "hallo"  
RAISE SYNTAX 9.1 /* Pretend syntax error # 9.1 */  
EXIT 0  
ANY: /* target for any exception */  
    exc_rc = RC /* save return code */  
    exc_sigl = SIGL /* save line number */  
    exc_type = CONDITION("C") /* get exception type */  
    CALL say2stderr "REXX 'RC':" exc_rc  
    CALL say2stderr " type:" exc_type  
    CALL say2stderr  
    CALL say2stderr " in line:" exc_sigl  
    CALL say2stderr " SOURCELINE(exc_sigl)  
    EXIT -1 /* indicate error */  
SAY2STDERR: /* write to STDERR: */  
    CALL LINEOUT "STDERR:", ARG(1)  
    RETURN
```

## Ausgabe:

```
hallo  
REXX 'RC': 9  
    type: SYNTAX  
in line: 4  
RAISE SYNTAX 9.1 /* Pretend syntax error # 9.1 */
```

# Variable (Rexx)

- Zeichenkettenvariable
- Stem-Variable, die in ihren Indizes Zeichenketten gespeichert haben
- Argumente für Unterprogramme/Funktionen
  - **Nur** Zeichenkettenvariablen erlaubt
  - Keine Stem-Variable !
    - **EXPOSE**-Anweisung erlaubt den Zugriff auf die Stem-Variable im aufrufenden Programmteil

# Variable (Object Rexx)

- Variable sind **Referenzen** auf Instanzen von Object Rexx-Klassen
  - Zeichenketten
  - Stems
  - ... (später ...)
- Argumente für Unterprogramme/Funktionen
  - **PARSE ARG**-Anweisung
    - *Nur* Zeichenkettenvariablen erlaubt
    - Keine Stem-Variable !
    - **EXPOSE**-Anweisung erlaubt den Zugriff auf die Stem-Variable im aufrufenden Programmteil
  - **USE ARG**-Anweisung
    - *Sämtliche* Objekte als Argumente erlaubt

# Routinen (Object Rexx)

- Routinen sind Direktiven
  - Beginnen daher mit einem doppelten Doppelpunkt (::)
  - Werden bei der ersten syntaktischen Überprüfung im Geltungsbereich
    - des Programmes zugänglich gemacht, und
    - zusätzlich in allen übergeordneten (aufrufenden) Programmen zugänglich gemacht, *wenn* das Schlüsselwort **PUBLIC** angegeben wird
  - Können Unterprogramme als auch Funktionen darstellen
    - **EXPOSE**-Anweisung für Routine selbst nicht verfügbar
  - Definieren einen **eigenen Geltungsbereich**, wie wenn es sich um ein eigenes Programm handeln würde!
    - Sprungmarken *innerhalb* von Routinen zum Aufrufen von Unterprogrammen und Funktionen daher möglich

# Routinen (Object Rexx): 1a

```
/**/  
SAY pp("hallo")  
CALL oha          /* routine wird aufgerufen */  
SAY pp("hallo")  
  
EXIT 0  
pp : RETURN "<<<" || ARG(1) || ">>>"  
  
:: ROUTINE oha PUBLIC  
  SAY pp("holla")  
  EXIT 0  
  pp : RETURN "[" || ARG(1) || "]"
```

## Ausgabe:

```
<<<hallo>>>  
[holla]  
<<<hallo>>>
```

# Routinen (Object Rexx): 1b

```
/**/  
SAY pp("hallo")  
CALL oha          /* routine wird aufgerufen */  
SAY pp("hallo")  
  
EXIT 0  
pp : RETURN "<<<" || ARG(1) || ">>>"
```

```
::: ROUTINE oha PUBLIC  
SAY pp("holla")  
EXIT 0  
pp : RETURN "[" || ARG(1) || "]"
```

**Ausgabe:**

```
<<<hallo>>>  
[holla]  
<<<hallo>>>
```

# Routinen (Object Rexx): 1c

```
/**/  
SAY pp("hallo")  
CALL oha          /* routine wird aufgerufen */  
SAY pp("hallo")  
  
EXIT 0  
pp : RETURN "<<<" || ARG(1) || ">>>"
```

```
:: ROUTINE oha PUBLIC  
SAY pp("holla")  
EXIT 0  
pp : RETURN "[" || ARG(1) || "]"
```

## Ausgabe:

```
<<<hallo>>>  
[holla]  
<<<hallo>>>
```

# Routinen und Ausnahmebedingungen: 1

- Routinen wie externe Unterprogramme/Funktionen

```
/**/  
SIGNAL ON USER ZU_KLEIN /* Benutzerausnahme abfangen */  
CALL ueberpruefe 10  
CALL ueberpruefe 3  
CALL ueberpruefe 7  
EXIT 0  
ZU_KLEIN: /* Ausnahmebehandlung */  
  SAY "// Ausnahmebedingung 'ZU_KLEIN' aufgefangen \\  
  EXIT -1  
::ROUTINE ueberpruefe  
  PARSE ARG alter  
  SAY "--> alter:" alter  
  IF alter < 6 THEN RAISE USER zu_klein  
  ELSE SAY "--> Überprüfung ist o.k."  
  EXIT 0
```

## Ausgabe:

```
--> alter: 10  
--> Überprüfung ist o.k.  
--> alter: 3  
// Ausnahmebedingung 'ZU_KLEIN' aufgefangen \\  

```

# Routinen und Ausnahmebedingungen: 2

- Routinen wie externe Unterprogramme/Funktionen

```
/**/  
CALL ON USER ZU_KLEIN /* Benutzerausnahme abfangen */  
CALL ueberpruefe 10  
CALL ueberpruefe 3  
CALL ueberpruefe 7  
EXIT 0  
ZU_KLEIN: /* Ausnahmebehandlung */  
  SAY "// Ausnahmebedingung 'ZU_KLEIN' aufgefangen \\  
  RETURN  
::ROUTINE ueberpruefe  
  PARSE ARG alter  
  SAY "--> alter:" alter  
  IF alter < 6 THEN RAISE USER zu_klein  
  ELSE SAY "--> Überprüfung ist o.k."  
  EXIT 0
```

## Ausgabe:

```
--> alter: 10  
--> Überprüfung ist o.k.  
--> alter: 3  
// Ausnahmebedingung 'ZU_KLEIN' aufgefangen \\  
--> alter: 7  
--> Überprüfung ist o.k.
```

# Routinen und Ausnahmebedingungen: 3a

```
CALL ON ANY
CALL ON USER ZU_KLEIN /* Benutzerausnahme abfangen */
CALL ON USER ZU_gross /* Benutzerausnahme abfangen */
CALL ueberpruefe 10
CALL ueberpruefe 3
CALL ueberpruefe 7
EXIT 0

ANY      : SAY "in Zeile:" SIGL "Ausnahme:" CONDITION("C")      ;RETURN
ZU_KLEIN: SAY "// Ausnahmebedingung 'ZU_KLEIN' aufgefangen \\";RETURN
zu_gross: SAY "// Ausnahmebedingung 'zu_gross' aufgefangen \\";RETURN

::ROUTINE ueberpruefe
  PARSE ARG alter
  SAY '--> alter:' alter
  IF alter < 6 THEN RAISE USER zu_klein
      ELSE IF alter > 9 THEN RAISE USER zu_gross
      ELSE SAY '--> Überprüfung ist o.k.'
  RAISE USER irgend_etwas_aufgeworfen
  EXIT 0
```

## Ausgabe:

```
--> alter: 10
// Ausnahmebedingung 'zu_gross' aufgefangen \
--> alter: 3
// Ausnahmebedingung 'ZU_KLEIN' aufgefangen \
--> alter: 7
--> Überprüfung ist o.k.
in Zeile: 7 Ausnahme: USER IRGEND_ETWAS_AUFGEWORFEN
```

# Routinen und Ausnahmebedingungen: 3b

```
CALL ON ANY
CALL ON USER ZU_KLEIN /* Benutzerausnahme abfangen */
CALL ON USER ZU_gross /* Benutzerausnahme abfangen */
CALL ueberpruefe 10
CALL ueberpruefe 3
CALL ueberpruefe 7
EXIT 0

ANY      : SAY "in Zeile:" SIGL "Ausnahme:" CONDITION("C")      ;RETURN
ZU_KLEIN: SAY "// Ausnahmebedingung 'ZU_KLEIN' aufgefangen \\";RETURN
zu_gross: SAY "// Ausnahmebedingung 'zu_gross' aufgefangen \\";RETURN

::ROUTINE ueberpruefe
  PARSE ARG alter
  SAY '--> alter:' alter
  IF alter < 6 THEN RAISE USER zu_klein
                    ELSE IF alter > 9 THEN RAISE USER zu_gross
                    ELSE SAY '--> Überprüfung ist o.k.'
  RAISE USER irgend_etwas_aufgeworfen
  EXIT 0
```

## Ausgabe:

```
--> alter: 10
// Ausnahmebedingung 'zu_gross' aufgefangen \
--> alter: 3
// Ausnahmebedingung 'ZU_KLEIN' aufgefangen \
--> alter: 7
--> Überprüfung ist o.k.
in Zeile: 7 Ausnahme: USER IRGEND_ETWAS_AUFGEWORFEN
```

# Requires Direktive (Object Rexx)

- Nach Aufruf eines Programmes werden sämtliche öffentlichen Routinen, die darin verfügbar sind, sichtbar
- **::Requires**-Direktive
  - Gibt ein Rexx-Programm an
    - Hinweis: auch Datentyp angeben (für Portierung wichtig)
  - Führt zum Aufruf des angegebenen Programmes während der Initialisierungsphase *ehe* die restlichen Direktiven (**::Routine**, **::Class**, **::Method**) befolgt werden
  - Anschließend stehen sämtliche öffentlichen Routinen und öffentlichen Klassen zur Verfügung, die in den aufgerufenen Programmen definiert sind

# CALL-Anweisung und öffentliche Routinen: 1/2

```
/* cmd1.rex */  
SAY "In" "cmd1.rex"  
CALL cmd2  
SAY "In" pp("cmd1.rex")
```

```
/* cmd2.rex */  
SAY " /1/ In" pp("cmd2.rex")  
CALL cmd3  
SAY " /2/ In" pp("cmd2.rex")  
EXIT 0
```

```
pp :  
    RETURN "c2[" || ARG(1) || "]c2"
```

```
/* cmd3.rex */  
SAY " \1\ In" pp("cmd3.rex")  
CALL cmd4  
SAY " \2\ In" pp("cmd3.rex")  
EXIT 0  
  
::ROUTINE pp  
    RETURN "c3<<" || ARG(1) || ">>c3"
```

```
/* cmd4.rex */  
SAY " In" pp("cmd4.rex")  
EXIT 0  
  
pp :  
    RETURN "c4<" || ARG(1) || ">c4"  
  
::ROUTINE pp PUBLIC  
    RETURN "c4<<" || ARG(1) || ">>c4"
```

## Ausgabe:

```
In cmd1.rex  
  /1/ In c2[cmd2.rex]c2  
    \1\ In c3<<cmd3.rex>>c3  
      In c4<cmd4.rex>c4  
    \2\ In c3<<cmd3.rex>>c3  
  /2/ In c2[cmd2.rex]c2  
In c4<<cmd1.rex>>c4
```

# CALL-Anweisung und öffentliche Routinen: 2/2

```
/* cmd1.rex */  
SAY "In" "cmd1.rex"  
CALL cmd2  
SAY "In" pp("cmd1.rex")
```

```
/* cmd3.rex */  
SAY " \1\ In" pp("cmd3.rex")  
CALL cmd4  
SAY " \2\ In" pp("cmd3.rex")  
EXIT 0
```

```
::ROUTINE pp  
RETURN "c3<<" || ARG(1) || ">>c3"
```

## Ausgabe:

```
In cmd1.rex  
  /1/ In c2[cmd2.rex]c2  
    \1\ In c3<<cmd3.rex>>c3  
      In c4<cmd4.rex>c4  
    \2\ In c3<<cmd3.rex>>c3  
  /2/ In c2[cmd2.rex]c2  
In c4<<cmd1.rex>>c4
```

```
/* cmd2.rex */  
SAY " /1/ In" pp("cmd2.rex")  
CALL cmd3  
SAY " /2/ In" pp("cmd2.rex")  
EXIT 0  
  
pp :  
RETURN "c2[" || ARG(1) || "]c2"
```

```
/* cmd4.rex */  
SAY " In" pp("cmd4.rex")  
EXIT 0  
  
pp :  
RETURN "c4<" || ARG(1) || ">c4"
```

```
::ROUTINE pp PUBLIC  
RETURN "c4<<" || ARG(1) || ">>c4"
```

# Requires-Direktive und öffentliche Routinen

```
/* cmd1.rex */  
SAY "In" pp("cmd1.rex")
```

```
::REQUIRES cmd2.rex
```

```
/* cmd3.rex */  
SAY " \1\ In" pp("cmd3.rex")  
EXIT
```

```
:: requires cmd4.rex
```

```
::ROUTINE pp  
RETURN "c3<<" || ARG(1) || ">>c3"
```

```
/* cmd2.rex */  
SAY " /1/ In" pp("cmd2.rex")  
EXIT 0
```

```
pp :  
RETURN "c2[" || ARG(1) || "]c2"
```

```
::Requires cmd3.rex
```

```
/* cmd4.rex */  
SAY " In" pp("cmd4.rex")  
EXIT
```

```
pp :  
RETURN "c4<" || ARG(1) || ">c4"
```

```
::ROUTINE pp PUBLIC
```

```
RETURN "c4<<" || ARG(1) || ">>c4"
```

**Ausgabe:**

```
In c4<cmd4.rex>c4  
 \1\ In c3<<cmd3.rex>>c3  
/1/ In c2[cmd2.rex]c2  
In c4<<cmd1.rex>>c4
```